

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号
特開2001-282954
(P2001-282954A)

(43) 公開日 平成13年10月12日 (2001. 10. 12)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	マークト ⁸ (参考)
G 06 F 17/60	1 4 8	G 06 F 17/60	1 4 8 2 C 0 0 5
	3 3 2		3 3 2 5 B 0 4 9
A 6 3 F 3/00		A 6 3 F 3/00	E
B 4 2 D 15/10	5 2 1	B 4 2 D 15/10	5 2 1
	5 3 1		5 3 1

審査請求 未請求 請求項の数13 O.L (全 11 頁)

(21) 出願番号 特願2000-92549 (P2000-92549)

(22) 出願日 平成12年3月29日 (2000. 3. 29)

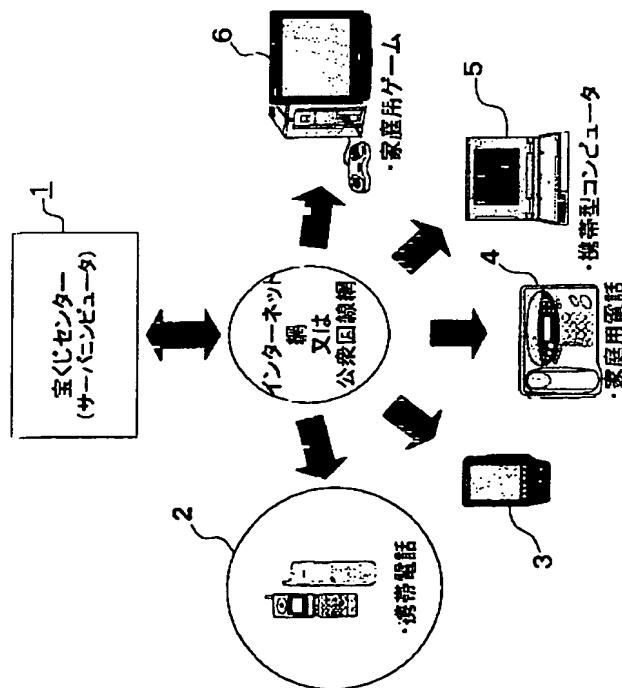
(71) 出願人 599126800
株式会社エムティーアイ
東京都新宿区西新宿6-14-1 新宿グリ
ンタワービル20F
(72) 発明者 前多 俊宏
東京都新宿区西新宿6-14-1 新宿グリ
ンタワービル20F 株式会社エムティーア
イ内
(74) 代理人 100103148
弁理士 山本 賢美

(54) 【発明の名称】 数字選択式宝くじの電子販売、投票システム

(57) 【要約】

【課題】 本発明は数字選択式宝くじの電子投票システムに関し、特に携帯電話やモバイル機器を使用した数字選択式宝くじの電子投票システムであり、宝くじの販売及び投票を携帯電話やモバイル機器によって行い、販売代金の決済を直接携帯電話やモバイル機器を使用して行うことによって、従来困難であった宝くじの販売及び投票を電子システム化した宝くじの電子投票システムを提供するものである。

【解決手段】 宝くじセンター1は宝くじの販売、抽選、管理等を行い、インターネットや公衆回線を介して携帯電話2やモバイル機器3に接続されている。また、携帯電話2には上記宝くじセンター1に接続するためのプログラムが記憶され、また数字選択式宝くじのコンテンツも供給されている。このように構成することにより、携帯電話2から直接数字選択式宝くじの電子投票を行い、しかもICカードにより料金の支払いを行うことによって、宝くじ売場に行くことなく、数字選択式宝くじの電子投票を行うことができる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 数字選択式宝くじの抽選及び管理を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子販売、投票システムであつて、

前記は携帯電話は前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信し、該コンテンツに従って電子投票を行い、

前記センターは前記電子投票に従って当選番号の確認を行い、当選番号通知を前記携帯電話に通知することを特徴とする数字選択式宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項2】 前記携帯電話は前記電子投票の際、ICカードを使用して電子決済を行うことを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項3】 前記センターが前記携帯電話に提供する宝くじのコンテンツは、数字選択式宝くじの開催回数や投票方法であることを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項4】 前記携帯電話には予め前記センターへの接続プロトコルと、前記コンテンツ情報が登録されていることを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項5】 前記携帯電話は既存の携帯電話に対し、前記接続プロトコルと前記コンテンツ情報を後に書き込んだものであることを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項6】 前記センターから携帯電話に対して送信する当選番号通知は、電子メールを使用することを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項7】 前記電子投票において当選した場合、当選金は前記センターから携帯電話に送金され、電子決済されることを特徴とする請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システム。

【請求項8】 数字選択式宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子販売、投票方法であつて、

前記は携帯電話は前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信し、該コンテンツに従って電子投票を行う処理と、

前記センターは前記電子投票に従って当選番号の確認を行い、当選番号通知を前記携帯電話に通知する処理とを行うことを特徴とする宝くじの電子販売、投票方法。

【請求項9】 前記携帯電話は前記電子投票の際、ICカードを使用して電子決済を行うことを特徴とする請求

項8記載の宝くじの電子販売、投票方法。

【請求項10】 数字選択式宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子投票のプログラムを記憶し、

更に前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信する機能と、

該コンテンツに従って電子投票を行う機能と、該電子投票を行う際、ICカードによる決済の処理機能と、

を備えたプログラムを有し、コンピュータによって前記プログラムの実行が可能であることを特徴とする記録媒体。

【請求項11】 数字選択式宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子投票のプログラムを記憶し、

前記前記電子投票に従って当選番号の確認を行う機能と、

当選番号通知を前記携帯電話に通知する機能と、

を備えたプログラムを有し、コンピュータによって前記プログラムの実行が可能であることを特徴とする記録媒体。

【請求項12】 数字選択式宝くじの抽選を行うセンターに接続するプログラムを記憶し、数字選択式宝くじのコンテンツの配信を受ける携帯電話であつて、該コンテンツに従い、通信ネットワークを介して前述センターに対して数字選択式宝くじの投票を行うことを特徴とする携帯電話。

【請求項13】 前記電子投票は、数字選択式宝くじの方式選択、及び番号の設定、口数の指定であることを特徴とする請求項12記載の携帯電話。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、数字選択式宝くじの電子投票システムに関し、特に携帯電話やモバイル機器を使用した数字選択式宝くじの電子投票システムに関する。

【0002】

【従来の技術】 近年、東京都等の地方自治体が提供する宝くじが人気を集め、宝くじに参加する人の数も急激に増加している。また、最近ナンバーズの名称で売り出される数字選択式宝くじは、投票者が好みの番号を指定することができるので、人気を集めている。

【0003】 上記ナンバーズの販売は、商店街やデパート、スーパー内等にある宝くじ売場に設置された投票端末機によって投票を行う。例えば、投票カードの配布を受け、数字選択式宝くじの種類の選択や、希望する番号

の入力をマークシートに従って塗りつぶすものである。

【0004】また、宝くじの当選番号の発表は新聞紙上に掲載され、又宝くじ売場に表示される。したがって、宝くじの購入者は新聞を購入し、又は宝くじ売場の表示を見て投票の結果を知る。尚、今日インターネットの普及により宝くじのホームページを開くことによって、投票結果を知ることもできる。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】上記従来のシステムでは、以下の問題がある。すなわち、(イ)先ず数字選択式宝くじの購入希望者は宝くじ売場まで出向き、カードに必要なマークを付け、投票端末を操作しなければならない。このため、購入希望者の負担が大きく、購入意思があるにも関わらず宝くじに参加しない人も多い。

【0006】(ロ)また、宝くじの投票結果についても、新聞を購入し、又は宝くじ売場に出向かなければならぬ。一方、インターネットを使用して投票結果を知る場合でも、パソコンコンピュータ等を使用し、対応するホームページを開かなければならぬ。このため、煩雑な作業が必要となる。

【0007】(ハ)さらに、従来の宝くじの販売において、宝くじの投票料金の支払いは、宝くじの売場で直接支払っている。このため、宝くじの販売、投票システムを電子化し、宝くじ売場まで出向くことなくナンバーズの投票を行うことが困難であった。

【0008】本発明は、宝くじの販売及び投票を携帯電話やモバイル機器によって行い、販売代金の決済を直接携帯電話やモバイル機器を使用して行うことによって、例えば自宅に居ながらにして電子投票を行うことができる宝くじの電子販売、投票システムを提供するものである。

【0009】

【課題を解決するための手段】請求項1記載の発明は上記課題を解決するため、数字選択式宝くじの抽選、管理を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子販売、投票システムであって、前記は携帯電話は前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信し、該コンテンツに従って電子投票を行い、前記センターは前記電子投票に従って当選番号の確認を行い、当選番号通知を前記携帯電話に通知する宝くじの電子販売、投票システムを提供することによって達成できる。

【0010】本発明は、いわゆるナンバーズの名称で行われている数字選択式宝くじの電子販売、投票システムであって、上記センターは宝くじの販売や抽選、管理等を行う、例えば銀行のセンターであり、携帯電話は当該センターに接続するプロトコルを有し、携帯電話から宝くじの電子投票を行う。一方、センターでは電子投票に従って当選の有無を判断し、当選番号の通知を携帯電話

に対して行う。

【0011】このように構成することにより、宝くじの投票、当選番号通知を電子化でき、迅速に宝くじの電子販売、及び投票処理を行い、従来煩雑であった宝くじの販売、投票をネットワークを使用して実現するものである。

【0012】請求項2の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記携帯電話は前記電子投票の際、ICカードを使用して電子決済を行う構成である。ここで、電子決済は、例えば非接点式ICカードを携帯電話に近づけ、金銭情報が書き込まれたICカードのメモリから数字選択式宝くじの購入金額を減算する処理である。

【0013】また、ICカードは必ずしも非接点式のICカードである必要はなく、例えば接点式であってよい。このように構成することにより、数字選択式宝くじの電子販売の際同時に料金も支払われ、宝くじ売り場まで出向く必要がなくなる。

【0014】請求項3の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記センターが前記携帯電話に提供する宝くじのコンテンツは、数字選択式宝くじの開催日時や投票方法に関するものである。

【0015】このように構成することにより、携帯電話1つでナンバーズの電子投票を行い、投票結果を当該携帯電話で受けることができる。請求項4の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記携帯電話には予め前記センターへの接続プロトコルと、前記コンテンツ情報が登録されている構成である。

【0016】すなわち、この場合には予め宝くじの電子販売、投票システムに参加することができるオリジナルな携帯電話であり、このような携帯電話を購入し、使用することによって簡単に本発明の宝くじの電子販売、投票システムに参加することができる。

【0017】請求項5の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記携帯電話は既存の携帯電話に対し、前記接続プロトコルと前記コンテンツ情報を後に書き込んだ携帯電話である。

【0018】本例は上記オリジナルな携帯電話を購入しない場合でも、本発明の宝くじの電子販売、投票システムに参加できる構成であり、このように構成することによって本発明の宝くじの電子販売、投票システムへの参加者をより広い範囲まで広げることができる。

【0019】請求項6の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記センターから携帯電話に対して送信する当選番号通知は、電子メールを使用する構成である。このように構成することにより、容易に電子投票の結果を知ることができ、また自己の携帯電話で電子メールを受けることができる。

【0020】請求項7の記載は、前記請求項1記載の発明において、前記電子投票において当選した場合、当選金は前記センターから携帯電話に送金され、電子決済さ

れる構成である。

【0021】ここで、電子決済は上記センターから当選金を対応する携帯電話に送り、例えば携帯電話に装着したICカードに入金するものである。尚、上記構成に限るわけではなく、当選金を顧客のカードに振り込む構成としてもよい。このように構成することにより、容易に当選金の決済を行うことができる。

【0022】請求項8記載の発明は上記課題を解決するため、宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子販売、投票方法であって、前記は携帯電話は前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信し、該コンテンツに従って電子投票を行う処理と、前記センターは前記電子投票に従って当選番号の確認を行い、当選番号通知を前記携帯電話に通知する処理とを行う宝くじの電子販売、投票方法を提供することによって達成できる。

【0023】本発明は、上記請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システムを方法によって実現する構成であり、このように構成することによっても、宝くじの投票、当選番号通知を電子化でき、宝くじ売場に出向く必要もなくなる。

【0024】請求項9の記載は、前記請求項8記載の発明において、前記携帯電話は前記電子投票の際、ICカードを使用して電子決済を行う構成である。このように構成することにより、請求項2の記載と同様、宝くじの電子販売の際同時に料金も支払われるため、宝くじ売場に出向く必要がなくなる。

【0025】請求項10記載の発明は上記課題を解決するため、数字選択式宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとによって構築された宝くじの電子販売、投票のプログラムを記憶し、更に前記センターから供給される宝くじに関するコンテンツを受信する機能と、該コンテンツに従って電子投票を行う機能と、該電子投票を行う際、ICカードによる決済の処理機能とを備えたプログラムを有し、コンピュータによって前記プログラムの実行が可能である記録媒体を提供することによって達成できる。

【0026】本発明は、上記請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システムをフロッピーディスクや、CD-ROM等の記録媒体に記録したプログラムによって実現する構成であり、このように構成することによっても、数字選択式宝くじの電子販売、及び投票システムを構築することができる。

【0027】請求項11記載の発明は上記課題を解決するため、数字選択式宝くじの抽選を行うセンターと、該センターに接続するプログラムが記憶された携帯電話と、該携帯電話とセンターを接続するネットワークとに

よって構築された宝くじの電子販売、投票のプログラムを記憶し、前記前記電子投票に従って当選番号の確認を行う機能と、当選番号通知を前記携帯電話に通知する機能とを備えたプログラムを有し、コンピュータによって前記プログラムの実行が可能である記録媒体を提供することによって達成できる。

【0028】本発明も、上記請求項1記載の宝くじの電子販売、投票システムをフロッピーディスクや、CD-ROM等の記録媒体に記録したプログラムによって実現する構成であり、このように構成することによっても、数字選択式宝くじの電子販売、及び投票システムを構築することができる。

【0029】請求項12記載の発明は上記課題を解決するため、数字選択式宝くじの抽選を行うセンターに接続するプログラムを記憶し、数字選択式宝くじのコンテンツの配信を受ける携帯電話であって、該コンテンツに従い、通信ネットワークを介して前述センターに対して数字選択式宝くじの投票を行う携帯電話を提供することによって達成できる。

【0030】本発明は携帯電話の発明であり、この携帯電話には上記のように数字選択式宝くじの抽選を行うセンターに接続するためのプログラムを記憶し、数字選択式宝くじのコンテンツの配信を受け、該コンテンツに従って通信ネットワークを介して前述センターに対して数字選択式宝くじの投票を行う構成である。

【0031】請求項13の記載は、前記請求項12記載の発明において、前記電子投票は、数字選択式宝くじの方式選択、及び番号の設定、口数の指定である。

【0032】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面を参照しながら説明する。図1は、本実施形態の宝くじの電子販売、投票システムを説明するシステム構成図である。同図において、1は本システムの要となる宝くじセンターであり、本システムのサーバ等が設置されている。また、宝くじセンター1は複数のサーバコンピュータを有し、例えば自治体から委託を受けた銀行のセンターであってもよく、また電子宝くじの手続きを行う為の新たな処理センターを構築してもよい。

【0033】上記宝くじセンター1はインターネット回線網、又は公衆回線網を介して携帯電話2やモバイル機器3に接続される。また、携帯電話2やモバイル機器3以外にも、家庭用電話機4、携帯型コンピュータ5、家庭用ゲーム機6に接続されている。尚、上記接続はインターネット回線網や公衆回線網に限らず、例えば企業や地域等のLANを介して接続される場合であってもよく、更に専用回線を使用する構成としてもよい。

【0034】図2は上記宝くじセンター1のシステム構成を説明する図である。宝くじセンター1は、後述する各種コンテンツを配信するコンテンツサーバ7、顧客を管理する顧客サーバ8、及び後述する当選金の決済を行

う決済サーバ9で構成されている。

【0035】図3は上記コンテンツサーバ7のシステム構成例を示す。コンテンツサーバ7は、例えばCPU10とROM11、RAM12等で構成され、CPU10はROM11に登録されたシステムプログラムに従って処理を行い、必要に応じて外部記憶装置13との間でデータの授受を行う。尚、上記コンテンツサーバ7はメディアドライバ14にフロッピーディスク15やCD-ROM16等の記憶媒体をセットし、当該記憶媒体から上記システムプログラムを読み込む構成としてもよい。

【0036】外部記憶装置13には宝くじセンター1が配信可能の各種コンテンツが登録されている。例えば、数字選択式の宝くじ販売予定や、抽選日時等の情報である。図4は上記外部記憶装置13のデータ構造である。同図に示すように、外部記憶装置13のエリア13aには数字選択式宝くじの方式や、販売日時、抽選日時等の情報が記載されている。例えば、数字選択式宝くじ(ナンバーズ)の方式としてナンバーズ3、又はナンバーズ4の別や、ストレート方式とブックス方式の別が登録されている。

【0037】また、エリア13bには数字選択式宝くじの開催回数の情報と共に、具体的な販売期間、抽選日等のデータが記憶されている。例えば、開催回数が第120回のナンバーズの場合、販売期間は2月15日～2月25日(の例えば午後6時30分)まであり、抽選日時は2月25日(の例えば午後6時45分)であることが記録されている。また、開催回数が第121回のナンバーズの場合、販売期間は2月17日～2月27日(の例えば午後6時30分)まであり、抽選日時は2月27日(の例えば午後6時45分)であることが記録されている。

【0038】以下、同図に示す通りである。したがって、このようなコンテンツが後述するように携帯電話に送られることによってナンバーズの電子投票期間等の情報を知ることができる。

【0039】一方、顧客サーバ8についても基本構成は上記図3と同様であり、CPUとROM、RAM等で構成され、必要に応じて外部記憶装置との間でデータの授受を行う。

【0040】図5は上記顧客サーバ8に接続された外部記憶装置8'のメモリ構成を説明する図である。同図に示すように、外部記憶装置8'は顧客名(会員名)を記録する顧客記憶エリア8a、顧客の電話番号を記憶する電話番号記憶エリア8b、電話の機種を記憶する機種記憶エリア8c、オリジナル電話であるか否かの別を記録するエリア8d、顧客の住所を記憶する住所記憶エリア8e、及び端末を識別するための端末識別IDエリア8fで構成されている。また、この外部記憶装置8'には、携帯電話の申し込みがあり、携帯電話の登録が行われる毎に顧客情報が書き込まれる。

【0041】例えば、同図において、顧客記憶エリア8aにはA、B、Cの名前が記録され、対応する電話番号記憶エリア8bには上記A～Cの電話番号が、例えば「090-1234-5678」、「090-1234-9012」、「090-1234-3456」と記録されている。また、機種エリア8cには電話配信会社の名称が「××××」、「○○○○」、「△△△△」と記録されており、オリジナル電話の別を記録するエリア8dには、オリジナル電話の場合「1」が記録され、オリジナル電話ではない場合「0」が記録されている。また、住所記憶エリア8eには対応する顧客の住所データが登録されている。さらに、端末識別IDエリア8fには対応する携帯電話2の識別IDが記録される。

【0042】一方、決済サーバ9についても基本構成は上記図3と同様であり、CPUとROM、RAM等で構成され、必要に応じて外部記憶装置との間でデータの授受を行う。

【0043】図6は上記決済サーバ9に接続された外部記憶装置9'のメモリ構成を説明する図である。外部記憶装置9'のメモリ構成は、ナンバーズの開催回数を記録する開催回数エリア9a、当選番号を記録する当選番号記録エリア9b、当選した顧客情報を記憶する当選顧客情報エリア9c、及び決済の有無を記録する決済エリア9dで構成されている。例えば、ナンバーズの開催回数が第110回の場合、開催回数エリア9aには「110」の数字が記録され、当選番号記録エリア9bには当該開催回の当選番号(例えば、ナンバーズ3の場合「123」)の数字が記録されている。また、当選顧客情報エリア9cには当該開催回に当選した顧客の名称が記録され、決済エリア9dには当該顧客に対する決済の有無の情報が記録されている。

【0044】また、ナンバーズの開催回数が第111回以降についても同様であり、当選番号記録エリア9bに当該開催回の当選番号が記録され、当選顧客情報エリア9cには当該開催回に当選した顧客の名称が記録され、決済エリア9dには当該顧客に対する決済の有無の情報が記録される。

【0045】一方、インターネットや公衆回線を介して接続される携帯電話2の構成は、例えば図7(a)に示すものである。この携帯電話は通常通話や留守番電話等の公知の機能を有すると共に、本例においてはICカード20の読み取り機能を有する。すなわち、携帯電話2の側部にはICカード装着部2'が設けられ、ICカード20を当該ICカード装着部2'に対して装着可能に構成されている。尚、非接触型の場合には、ICカード装着部2'を有することなく、対応する読み取り部が不図示の位置に配設されている。

【0046】また、同図(b)は上記ICカード20の内部構成を説明する図である。同図に示すように、ICカード20内にはCPU20a、ROM20b、RAM2

0c、及び金銭データ記憶部20dで構成され、これらの各部はバス線を介して接続されている。また、入出力端子20fはインターフェイス20eを介して上記CPU20a等に接続されている。

【0047】ここで、金銭データ記憶部20dには金銭情報が記憶され、CPU20aの制御に従ってインターフェイス20eを介してデータの授受が行われる。また、上記入出力端子20fは、前述の携帯電話2をICカード装着部2'に装着した時、携帯電話2内の対応端子に接続される。

【0048】次に、本発明の数字選択式宝くじの電子販売、投票システムの具体的な処理動作を説明する。図8は本例の基本的な手順を説明する図であり、携帯電話の配布処理（処理1）、投票処理（処理2）、当選番号通知処理（処理3）、及び当選金額の払い込み処理（処理4）の順に手続きが行われる。ここで、携帯電話の配布処理（処理1）は、例えば新規キャンペーンによるオリジナル電話機の配布処理であり、投票（処理2）は上記オリジナル電話機、又は既存の携帯電話機に本例のプログラムを供給した携帯電話機によるナンバーズの投票処理である。また、当選番号通知処理（処理3）は上記宝くじセンター1からメールによる当選番号の通知処理であり、当選金額の払い込み処理（処理4）は当選者への当選金額の決済処理である。以下、それぞれの処理について具体的にフローチャートを用いて説明する。

【0049】図9は上記携帯電話の配布処理（処理1）を説明するフローチャートである。先ず、携帯電話を使用する宝くじの電子販売、投票システムの新規なキャンペーンを行う（ステップ（以下Sで示す）1）。このキャンペーンは、例えば日刊新聞紙上に掲載し、また新規なパンフレットを作成して配布し、又はインターネットを使用して広告を行う。

【0050】次に、上記宝くじの電子販売、投票システムへの加入者を待ち（S2がNO）、携帯電話への加入希望者が現れた場合（S2がYES）、現在既存の携帯電話を有するか確認する（S3）。ここで、すでに既存の携帯電話を保有する場合（S3がYES）、既存の携帯電話から宝くじセンター1にリンクし、ブックマークに登録を行う（S4）。また、宝くじセンター1から当該携帯電話に対して数字選択式宝くじに関するコンテンツの配信を行う（S5）。このコンテンツは前述のコンテンツサーバ7の外部記憶装置13に記憶された情報であり、当該外部記憶装置13のエリア13a、及びエリア13bからコンテンツ情報を既存の携帯電話に配信する。また、この配信は例えば申し込み者に対してメールで必要なコンテンツの配信を行う。このように処理することにより、既に携帯電話を保有する人に対しても本例のシステムに参加することができる。

【0051】一方、上記確認処理（S3）において、未だ携帯電話を保有していない場合（S3がNO）、条件

の確認処理を行う（S6）。この条件確認処理は、携帯電話の配布希望者に対する身元確認や、支払い口座の確認処理である。尚、この処理は携帯電話の配布後に行つてもよい。

【0052】ここで、例えば本システムの条件に合わない場合、携帯電話の配布は行わない（S6がNO、S7）。一方、上記条件をクリアする場合、オリジナル携帯電話の配布を行う（S6がYES、S8）。尚、このオリジナル携帯電話には上記ブックマークの登録や必要なコンテンツが概に登録されている。したがって、本例のオリジナル携帯電話を手にした場合、直ちに後述する宝くじの電子投票等を行うことができる。

【0053】上記携帯電話の配布処理によって、前述の顧客サーバ8の各顧客記憶エリア8a～住所記憶エリア8eには対応する新規顧客の情報が書き込まれる。例えば、新たに顧客Dが入会した場合、図5に示すように上記Dの電話番号が、例えば「090-1234-1234」と記録され、機種エリア8cには電話配信会社の名称が「□□□□」と記録され、オリジナル電話の別を記録するエリア8dには、オリジナル電話「1」が記録され、更に住所記憶エリア8eには対応する顧客の住所データが登録される。

【0054】次に、図10は電子投票処理（処理2）を説明するフローチャートである。上記のようにしてオリジナル携帯電話を入手し、又は既存の携帯電話に必要なコンテンツを入力した者（以下会員で示す）は、電子投票を行うことができる。このため、宝くじセンター1はナンバーズの最新情報を携帯電話に送信し、携帯電話側でいつでも当該情報を表示できる状態である（S9）。この状態において、会員は携帯電話の表示部にナンバーズの情報を表示する（S10）。図11は上記情報の表示例であり、図11（a）に示すように、先ず開催されるナンバーズの開催回数が表示される。会員は投票を希望する開催回数を選択する（S11）。

【0055】次に、投票するナンバーズの方式を選択する（S12）。図11（b）は、この時の携帯電話の表示状態を示す。この選択は、例えばストレート又はボックス等の選択であり、例えばストレートを選択する場合投票した3桁又は4桁の数字が一致し、且つその配列も一致することが必要である。一方、ボックスの場合投票した3桁又は4桁の数字が含まれていれば、その配列の一致は問われない。

【0056】次に、ナンバーズ3又はナンバーズ4の選択を行う（S13）。図11（c）は、この時の携帯電話の表示状態を示す。ここで、ナンバーズ3を選択した場合には、次に3桁の数字を入力する（S13、S14）。一方、ナンバーズ4を選択した場合には、4桁の数字を入力する（S13、S15）。

【0057】次に、投票する口数を入力する（S16）。図11（d）は、この時の携帯電話の表示状態を

示す。この場合、例えば携帯電話の数字キーを操作して、「1」、「2」、「3」等の数字を入力する。

【0058】以上のようにして電子投票に必要な情報を入力した後、センター1への送信処理を行う(S17)。このようにして送信された電子投票のデータはセンター1に送られ、センター1における抽選処理に使用される。

【0059】次に、図12は当選番号通知処理(処理3)を説明するフローチャートである。尚、同図において、紙面左側が宝くじセンター1側の処理であり、右側が携帯電話2側の処理である。

【0060】先ず、宝くじセンター1は投票された番号が当選番号であるか否かの判断を行う(S18)。この判断は、例えば宝くじセンター1で行うナンバーズの抽選結果に従って行われ、例えば指定した番号が当選番号であれば当該電子投票の結果を会員に通知する(S19)。また、当選番号の通知は全会員に対して行われる(S20)。この処理によって、携帯電話2側では宝くじセンター1から送信される電子投票の結果の受信し、この結果を携帯電話に表示する(S21、S22)。この結果は、例えば会員宛の電子メールによって送信され、当選した会員は自動的にナンバーズの当選を知ることができる。

【0061】最後に当選金額の払い込み(処理4)を説明する。図13は当選金額の払い込み(処理4)を説明するフローチャートである。この処理は前述の決済サーバ9が行い、先ず当選した会員名を確認する(S23)。この処理は図6に示す外部記憶装置9'の当選番号エリアを確認して行う。

【0062】次に、当選金額を算出する(S24)。この計算は、例えば倍率と口数を掛け算することによって得ることができる。例えば、倍率が10倍であり、3口の指定であれば、 $200 \times 10 \times 3 = 6000$ 円となる。

【0063】次に、当選金額を送金する(S25)。一方、携帯電話2側では上記送金を受信し(S26)、入金有りの表示を行う(S27)。最後に、会員は上記表示を確認し、前述のICカード20をICカード装着部2'に挿入し、当選金を入金する(S28)。

【0064】以上のように処理することによって、携帯電話2の保持者はネットワーク回線を使用してナンバーズに参加することができ、しかも宝くじ売場に出向くことなく、携帯電話を使用して電子投票を行うことができる。

【0065】尚、上記実施形態の説明では携帯電話2について説明したが、モバイル機器3等によって同様に実施することができる。さらに、据え置き型のパソコンコンピュータ等に適用してもよい。

【0066】また、本実施形態における説明では、数字選択式宝くじとしてのナンバーズについて説明したが、

ミニロトも含むものである。また、上記実施形態の説明では、当選金の払い戻しを電子的に行なったが、宝くじセンター1から送られてくるメールを、当選宝くじ券の代わりに窓口に提示する構成としてもよい。

【0067】さらに、上記実施形態の説明では当選番号を宝くじセンター1側で判別し、携帯電話2側に電子メールで通知する構成としたが、当選発表日時に携帯電話から自動的に電話をかけ、宝くじセンター1にアクセスして当落を判別する構成としてもよい。この場合、予め携帯電話内に対応するプログラムを登録しておく。

【0068】

【発明の効果】本発明は数字選択式宝くじの電子販売、投票を電子化でき、従来煩雑であった宝くじの販売、投票をネットワークを使用して実現できる。

【0069】また、ICカードを使用して決済を行うことによって、宝くじ売場まで出向く必要がなく、携帯電話のみによって数字選択式宝くじの電子販売、投票処理を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本実施形態の宝くじの電子販売、投票システムを説明するシステム構成図である。

【図2】宝くじセンターのシステム構成を説明する図である。

【図3】コンテンツサーバ等のサーバコンピュータのシステム構成を説明する図である。

【図4】コンテンツサーバの外部記憶装置のデータ構成を説明する図である。

【図5】顧客サーバの外部記憶装置のデータ構成を説明する図である。

【図6】決済サーバの外部記憶装置のデータ構成を説明する図である。

【図7】携帯電話とICカードの構成を説明する図である。

【図8】本例の基本的な手順を説明する図である。

【図9】携帯電話の配布処理を説明するフローチャートである。

【図10】電子投票処理を説明するフローチャートである。

【図11】(a)～(d)は電子投票処理の表示画面の変化を示す図である。

【図12】当選番号通知処理を説明するフローチャートである。

【図13】当選金の電子決済を説明するフローチャートである。

【符号の説明】

1 宝くじセンター

2 携帯電話

3 モバイル機器

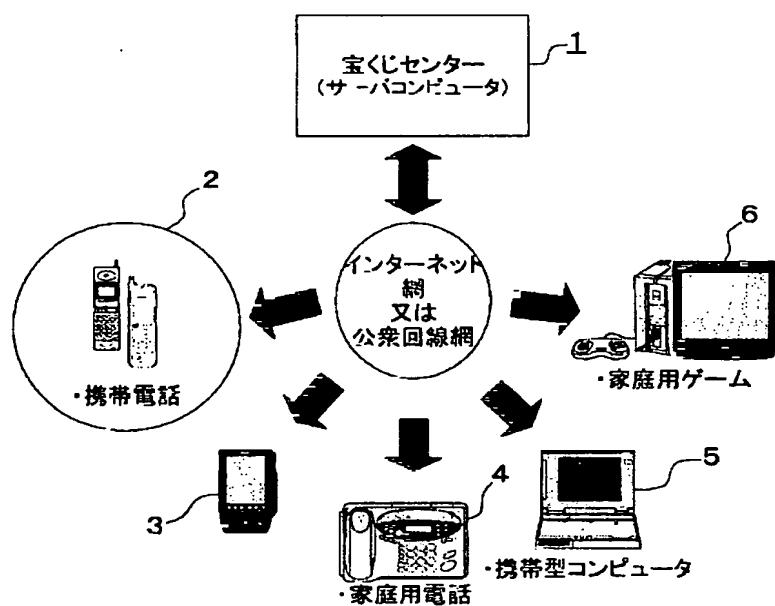
4 家庭用電話機

5 携帯型コンピュータ

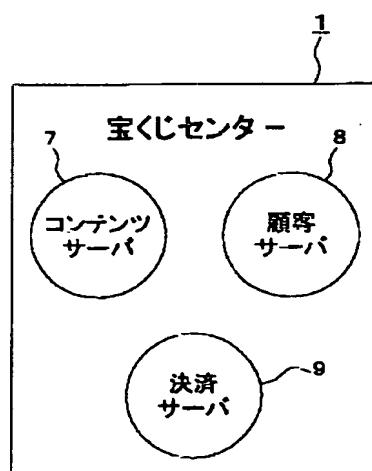
- 6 家庭用ゲーム機
- 7 コンテンツサーバ
- 8 顧客サーバ
- 8 a 顧客記憶エリア
- 8 b 電話番号記憶エリア
- 8 c 機種エリア
- 8 d 電話種別を記録するエリア
- 8 e 住所記憶エリア
- 8 e には対応する顧客の住所データ
- 9 決済サーバ
- 9' 外部記憶装置
- 9 a 開催回数エリア
- 9 b 当選番号記録エリア
- 9 c 当選顧客情報エリア
- 9 d 決済エリア

- 10 CPU
- 11 ROM
- 12 RAM
- 13 外部記憶装置
- 13 a, 13 b エリア
- 14 メディアドライバ
- 15 フロッピーディスク
- 16 CD-ROM
- 20 ICカード
- 20 a CPU
- 20 b ROM
- 20 c RAM
- 20 d 金銭データ記憶部
- 20 e インターフェイス
- 20 f 入出力端子

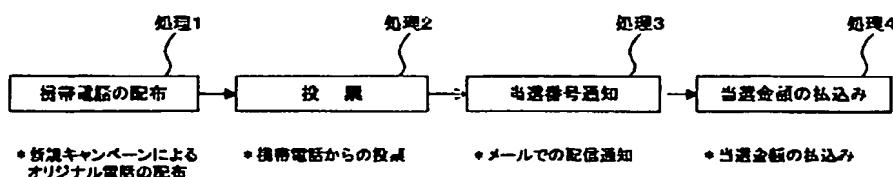
【図1】



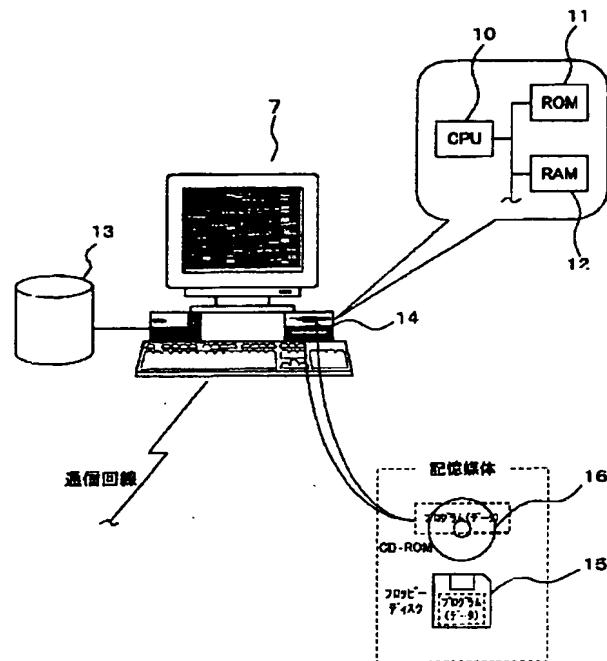
【図2】



【図8】



【図3】



【図4】

Diagram illustrating a lottery schedule displayed on a large screen (13). The screen shows the following information:

- ナンバーズの方式 (Numbering method)
- ナンバー23, ナンバーズ4等 (Number 23, Number 4, etc.)
- 投票方式 (Voting method)
- ストレート, ブック方式等 (Straight, Book method, etc.)

The table below provides the details for each draw:

開催回数	抽選日	電子投票期間
第120回	2月15日～2月25日	2月26日 (PM6:45)
第121回	2月17日～2月27日	2月27日 (PM6:45)
第123回	2月19日～2月29日	2月29日 (PM6:45)
・	・	・
・	・	・
・	・	・
・	・	・

【図5】

Diagram illustrating a table (8') showing a list of areas (8a-f) and their corresponding information:

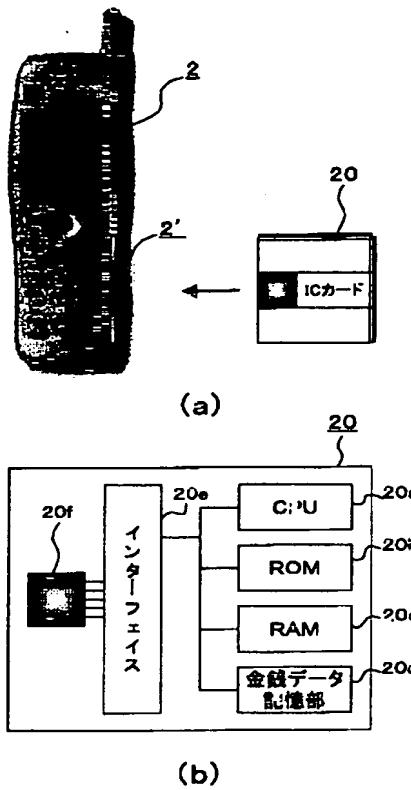
地域エリア	電話番号エリア	機種エリア	オリジナルTELの例	住所エリア	端末識別エリア
A	090-1234-5678	XXXX	1
B	090-1234-8912	0000	0
C	090-1234-3456	△△△△	1
D	090-1234-1234	□□□□	1

【図6】

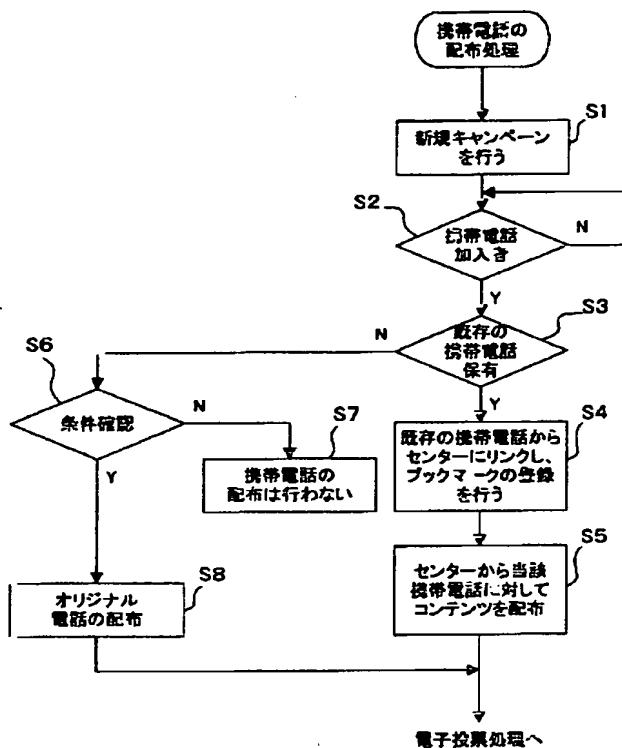
Diagram illustrating a table (9') showing lottery results (9a-d) for draws 110 and 111:

開催回数エリア	当選者号エリア	当選顧客情報エリア	決済エリア
110	123	A C	○ ○
111	・ ・ ・	・ ・ ・	・ ・ ・

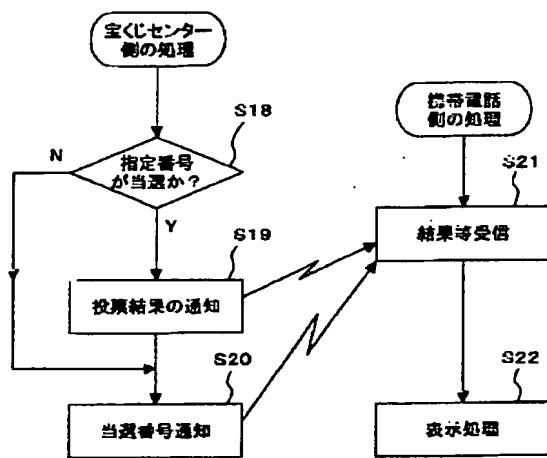
【図7】



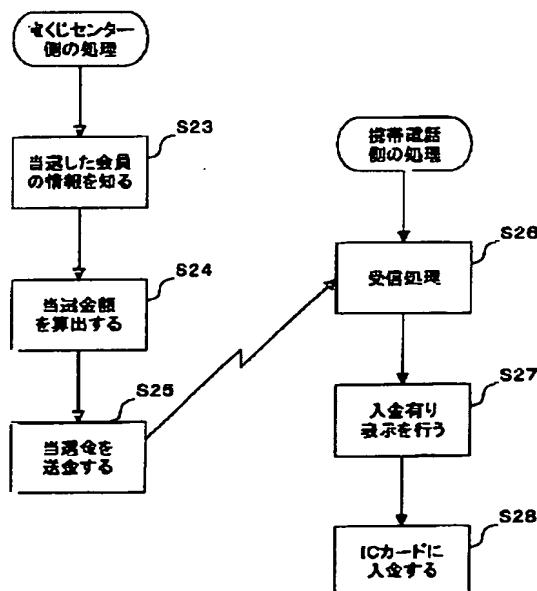
【図9】



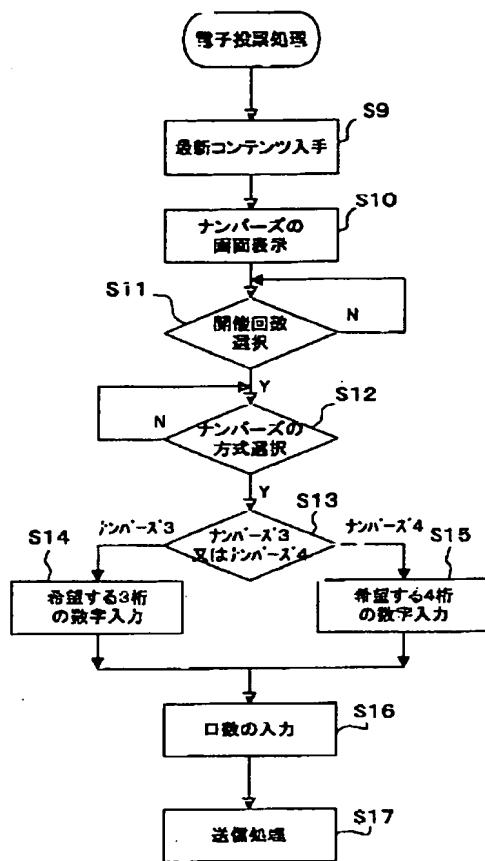
【図12】



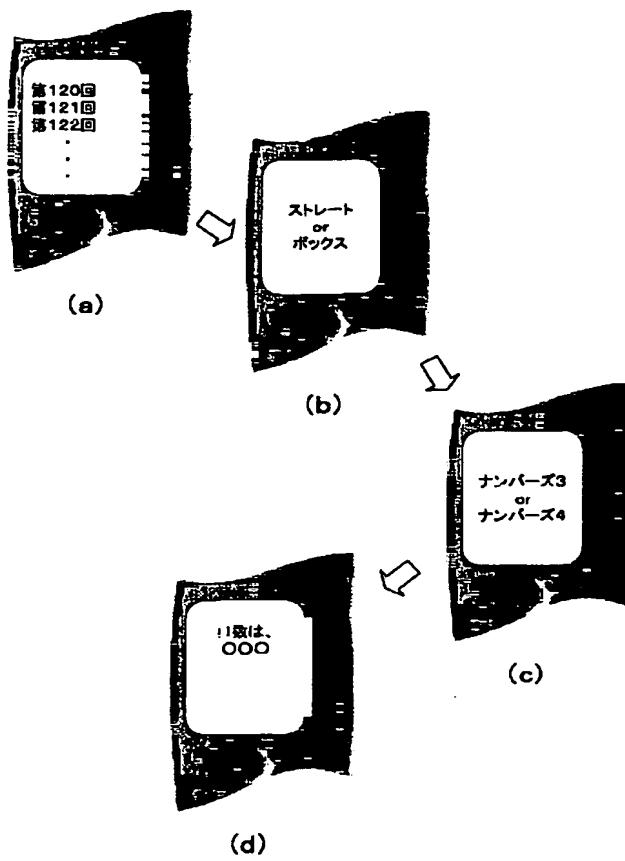
【図13】



【図10】



【図11】



フロントページの続き

(72)発明者 相浦 一成

東京都新宿区西新宿6-14-1 新宿グリ
ンタワービル20F 株式会社エムティーア
イ内

(72)発明者 大久保 智史

東京都新宿区西新宿6-14-1 新宿グリ
ンタワービル20F 株式会社エムティーア
イ内

Fターム(参考) 2C005 HA02 HB12 JA26 LB32 LB34
LB38 MA03 MB10 NA02 NA08
NA09 SA06 SA12 SA13 SA30
5B049 AA01 BB38 CC38 DD01 FF03
FF04 GG02 GG03

ELECTRONIC SALES OF NUMBER SELECTION LOTTERY AND VOTING SYSTEM

Publication number: JP2001282954

Publication date: 2001-10-12

Inventor: MAETA TOSHIHIRO; AIURA KAZUNARI; OKUBO TOMOHITO

Applicant: MTI LTD

Classification:

- **international:** A63F3/00; B42D15/10; A63F3/00; B42D15/10; (IPC1-7): G06F17/60; A63F3/00; B42D15/10

- **europen:**

Application number: JP20000092549 20000329

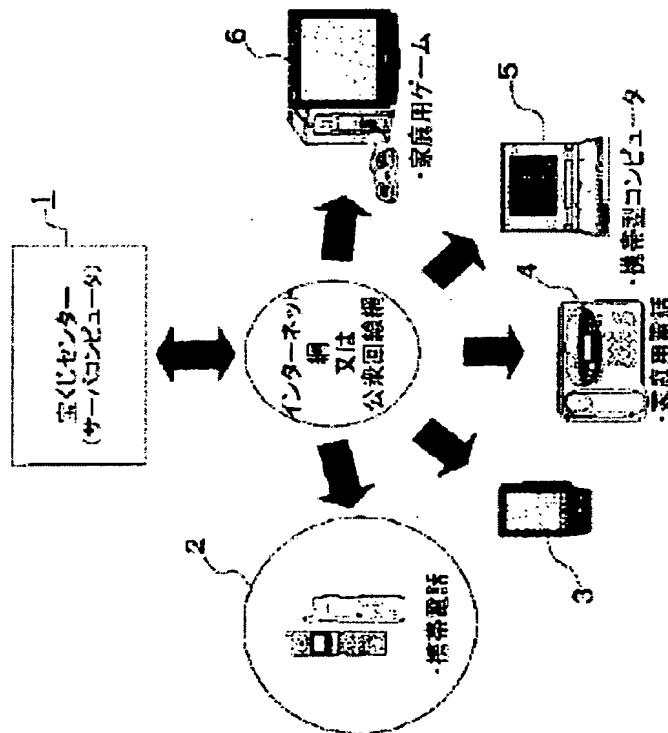
Priority number(s): JP20000092549 20000329

[Report a data error here](#)

Abstract of JP2001282954

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a lottery electronic voting system where the sales and voting of a lottery are electronically systematized, which are difficult in a conventional case, by selling and voting the lottery by a portable telephone and a mobile unit and settling payment by directly using the portable telephone and the mobile unit in the electronic voting system of a number selection-type lottery, which especially uses the portable telephone and the mobile unit.

SOLUTION: A lottery center 1 sells, draws and manages the lottery and it is connected to the portable telephone 2 and the mobile unit 3 through an Internet and a public line. A program connected to the lottery center 1 is stored in the portable telephone 2 and the content of the number selection-type lottery is supplied to the telephone. Thus, the electronic voting of the number selection-type lottery is directly performed from the portable telephone 2 and the payment is settled by an IC card. Thus, the electronic voting of the number selection-type lottery can be performed without going to a lottery stand.



Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide